

Cilj te igre je, da učenec razvija izbrane osebnostne moči tako, da jih namenoma izkazuje v vedenju. Več o osebnostnih vrlinah in močeh si lahko preberete na strani <https://www.srecolovke.si/o-vrlinah.html>

# IGRA:

## POSTANI JUNAK ZA EN TEDEN

Potrebni pripomočki:



in tale igralna predloga

Navodilo:

Igro se lahko igraš sam, ali pa zraven povabiš še koga od domačih. Kocka ti bo pomagala odločiti, v katerega junaka se boš prelevil ta teden.

Vrzi kocko in poglej, kateri junak boš. Opis si preberi pod ustrezno številko v prvem stolpcu. V drugem stolpcu pa najdeš koristne nasvete, ki ti bodo v pomoč, da se boš lažje vživel v svojega junaka.

## POGUM

JUNAK: BRAVO

TALISMAN: PLAŠČ

Jaz sem Bravo. Ko se zgodi kaj strašljivega, se pogumno in odločno lotim izziva, pa čeprav me je strah. Če potrebujem dodaten pogum, uporabim svoj Plašč, ki me odene v prožen in neviden oklep. Z njim zmorem premagati še tako strašno preizkušnjo!



Nasveti:

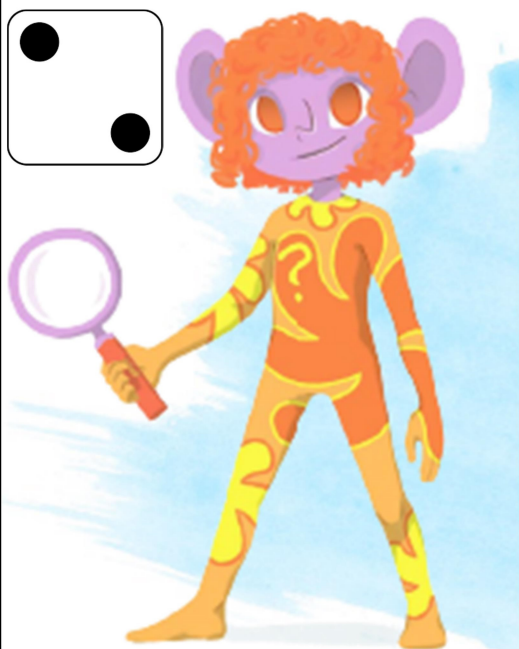
- v zate težki situaciji si predstavljaš, kako s pogumnim dejanjem dosežeš uspešen izid
- čim bolj živo si predstavljaš sam sebe na koncu preizkušnje, ko si uspel
- bodi pozoren na prijetna čustva, ki se ti ob teh predstavah pojavljajo
- če te postane preveč strah, razmisli, ali ti grozi resna življenjska nevarnost. Če temu ni tako, se opogumi, uporabi zgornje namige in si upaj poskusiti!

## RADOVEDNOST

JUNAK: RADKO

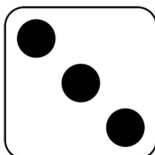
TALISMAN: INKVIZIO

Jaz sem Radko. Ali ni vesolje tako zanimivo? Zelo rad raziskujem stvari, ki so nove in drugačne. Ko pogledam skozi Inkvizio – posebno lupo, ki prebudi radovednost – se v meni sproži tisoč in eno vprašanje. Ko sprašujem, se tudi največ naučim!



Nasveti:

- bodi pozoren na vsakodnevno dogajanje in na svoje okolje
- še posebej pozorno poslušaj, poglej, otipaj, okusi, povohaj...
- na drugih osebah pozorno odkrij kaj novega (opazi kakšno podrobnost na prijatelju ali sošolcu, poslušaj zven njegovega glasu...)
- med pogovorom in razlago razmišljaljaj in sprašuj po podrobnostih, postavljaljaj vprašanja, ki ti bodo pomagala razjasniti zadeve
- išči prijetnosti (naštej 3 dobre plati), neprijetnosti (3 pomanjkljivosti) in nenavadnosti (3 zanimivosti, novosti) v vsakem novem dogodku, učni snovi, izkušnji...



## ODPUŠČANJE

JUNAK: FRIDA

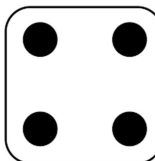
TALISMAN: FENIKS

Jaz sem Frida. Ko se počutim prizadeto, dovolim tem čustvom, da minejo. Ne dovolim, da bi zamera ostala ujeta v meni. Ljudem odpustim in grem naprej. Ko mi je zares hudo, mi Feniks pristane na ramenu, me potolaži in razvedri.



Nasveti:

- ko te kdo prizadene ali razjezi, mu **mirno povej, kaj je storil in kako si se ti ob tem počutil**
- **vprašaj ga**, kako je on doživel to dogajanje in kaj je s tem mislil/ želel doseči
- poskusi se **vživeti v njegovo kožo**, razmisli, kako bi se ti počutil, razmišljal, obnašal na njegovem mestu
- s **hvaležnostjo** se spomni dogodka, ko si ti naredil nekaj slabega in **ti je nekdo drug oprostil**
- zavestno **spusti zamere** in se vsakič znova **potrudi**, da nekemu oprostiš



## UPANJE

JUNAK: VERA

TALISMAN: SONCE

Jaz sem Vera. Ne glede na to, kaj se dogaja, vedno ohranim svoj optimizem. Na stvari gledam s pozitivne plati in v vsakem trenutku najdem nekaj dobrega. Če se mi zdi, da mi gre slabo, vzamem svoje Sonce in z njim posvetim na dogajanje. Takrat lahko vidim preko ovir in znova najdem upanje.



Nasveti:

- vsak dan izvedi vajo 'najboljši možni jaz': za trenutek zapri oči in si predstavljal samega sebe v bližnji prihodnosti. Živo si predstavljal, kako ti uspe doseči cilje, kako si zadovoljen, uspešen, sprejet, pomirjen...
- razmisli, kaj moraš narediti danes (pa tudi jutri...), da bi te cilje uresničil
- spomni se, na koga vse se lahko obrneš za podporo, ko ti je težko in ga prosi za par spodbudnih besed

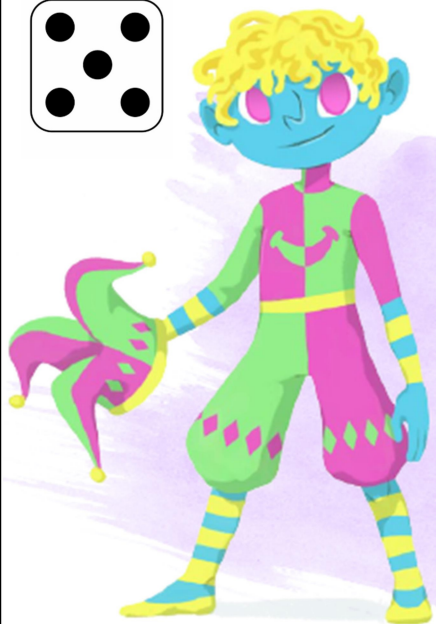


## IGRIVOST

JUNAK: HILARIJ

TALISMAN: KOMIKA

Jaz sem Hilarij. Rad se smejim. Če postane dogajanje pretirano resno, na spoštljiv in humoren način sprostim ozračje. Na glavo si nadenem Komiko (ali pa jo posodim komu drugemu) in vsi se že valjamo od smeha!



Nasveti:

- zapiši si smešne in zabavne peripetije, ki so se ti zgodile čez dan
- zapomni si šalo in jo povej prijatelju ali domačim
- pohecaj se sam na svoj račun



## PRIJAZNOST

JUNAK: KARMA

TALISMAN: COFEK

Jaz sem Karma. Najbolj uživam, ko lahko pomagam drugim. Ja, celo takrat, ko to ni preprosto in enostavno. Všeč mi je, če sem prijazen in radodaren. Ko pobožam druge s tem Cofkom, doživijo občutke toplote in veselja.



Nasveti:

- danes naredi uslugo ali izvedi neko naključno prijazno dejanje za sošolca (npr. pošlji mu sporočilo in ga pohvali, ...)
- doma naredi nekaj lepega za različne družinske člane (pospravi posodo, prinesi kozarec vode, sam odnesi smeti namesto nekoga, ...)