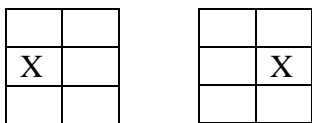


## TANČULA

Tančula je igra za razvijanje koordinacije. Za izvedbo igre potrebujemo kredo ali lepilni trak in nasprotnika. Na tla narišemo ali z lepilnim trakom naredimo igralno površino, in sicer 6 enakih kvadratov na eni strani in 6 na drugi strani.



Vsak se postavi v sredinski kvadrat (oznaka X na sliki). Eden vodi igro, drugi ponavlja za njim. Na enkrat lahko z nogo oz. nogama naredimo največ 5 premikov. Igra traja toliko časa, dokler se nasprotnik ne zmoti. Ko se nasprotnik zmoti, dobimo 1 točko. Nato se vlogi zamenjata. Igro se lahko igra na dva načina. 1. način je, da nasprotnik ponavlja zrcalno, 2. način je ponavljanje z isto nogo. Igra se na tri dobljene zmage.

Povezava do video predstavitve igre:

[https://video.arnes.si/portal/asset.zul?id=B1bbDVHbMe9TSHq3Jjz6ZOWB&jwsouce=cl&fbclid=IwAR3wf2a6IutLwR2J-aYUuqS7W3Fi3MG7rNow0pbaB-5n1uUMILjrJ\\_M9xK4](https://video.arnes.si/portal/asset.zul?id=B1bbDVHbMe9TSHq3Jjz6ZOWB&jwsouce=cl&fbclid=IwAR3wf2a6IutLwR2J-aYUuqS7W3Fi3MG7rNow0pbaB-5n1uUMILjrJ_M9xK4)